

Android PUSH-SDK API 接入文档

接口概述

本 SDK 中有三个开放类，分别为：Push 操作类 `PushClient`、回调接收类 `OpenClientPushMessageReceiver`/ `IPushActionListener`。

类	描述
<code>PushClient</code>	功能接口，用于调用 Push 相关功能。
<code>OpenClientPushMessageReceiver</code>	回调接口，用于 Push 的数据结果返回。
<code>IPushActionListener</code>	操作回调接口，用于功能接口状态回调。

1. PushClient 功能类

`PushClient` 提供 Push 服务的对外 API 列表，采用单例模型，通过 `getInstance(Context context)` 获得该对象。

方法	功能
<code>initialize</code>	初始化 Push 服务。
<code>checkManifest</code>	检查 <code>AndroidManifest</code> 是否正确声明组件和权限。
<code>turnOnPush</code>	打开 PUSH。
<code>turnOffPush</code>	关闭 PUSH。
<code>getRegId</code>	获取当前设备的当前应用的唯一标识。
<code>bindAlias</code>	设置应用别名。
<code>unBindAlias</code>	取消应用别名。
<code>getAlias</code>	获取应用别名。
<code>setTopic</code>	设置主题。
<code>delTopic</code>	删除主题。
<code>getTopics</code>	获取主题。



isSupport	当前系统是否支持 PUSH。
---------------------------	----------------

2. OpenClientPushMessageReceiver 回调接收类

OpenClientPushMessageReceiver 类提供基础消息的接收和操作结果的反馈，需要开发者继承本类，并重载相关的方法；同时，还需要在 AndroidManifest.xml 静态注册。

方法	描述
onReceiveRegId	RegId 结果返回，只有首次获取到或 regId 发生变化时才会回调
onNotificationMessageClicked	通知被点击结果返回。

3. IPushActionListener 操作回调类

IPushActionListener 类提供 PushClient 的操作回调。

方法	描述
onStateChanged	操作状态返回，详见操作码。

公共状态码

状态码用于返回各项操作的结果，常用于回调接收类中状态返回，以下为公共状态码：

状态码	描述
0	操作成功。
1	操作成功，此动作在未操作前已经设置成功。
101	系统不支持。
102	PUSH 初始化异常，请重现初始化 PUSH。
1001	一天内调用次数超标。
1002	操作频率过快。
1003	操作超时。



1004	应用处于黑名单。
1005	当前 push 服务不可用。
10000	未知异常。
10001	topic 错误，例如传入 appid/
10002	topic 错误，例如 appid/null
10003	app 包名与配置不匹配,例如传入 com.yyy
10004	appkey 不匹配，例如传入 appkey:bcd 不存在
10005	appid 传入错误，例如未申请此 appid，传入 111
10006	别名长度超过 40
10007	别名订阅时 appkey 不存在
10008	开放平台暂不支持 tag 订阅

API 接口

PushClient 类

initialize

功能介绍

初始化 push 服务，可以提高后台发送消息的实时性。

接口定义

```
void initialize()
```

补充

建议每次手机启动后，都调用一次，确保 Push 服务能够正常运行。

turnOnPush

功能介绍

打开应用 push 开关，绑定应用，成功后便可接收到当前应用的推送消息。

接口定义

```
void turnOnPush(IPushActionListener listener)
```

参数说明

listener: 状态监听。

补充

打开 push 成功后无需重复调用。

turnOffPush

功能介绍

关闭应用 push 开关，解除绑定应用，解绑后将收不到当前应用的推送消息。

接口定义

```
void turnOffPush(IPushActionListener listener)
```



参数说明

listener: 状态监听。

补充

关闭 push 成功后无需重复调用。

getRegId

功能介绍

获取当前设备的当前应用的唯一标识，后台可基于此标识发送通知。

接口定义

```
String getRegId()
```

返回值

当前设备的当前应用的唯一标识。

补充

此方法仅在打开 PUSH 成功后可以获取，否则为 null。

bindAlias

功能介绍

在注册成功，收到 **regId** 之后，即可设置别名，绑定当前设备的当前应用的别名，可以理解为 **regId** 的别名，开发者可以将别名设置为自己应用帐号系统的帐号，或者设备标识等。然后通过此别名发送消息。



接口定义

`bindAlias(String alias, IPushActionListener listener)`

参数说明

alias：别名。

listener：状态监听。

状态码	描述
30001	设置别名失败：请打开 push 开关。
30002	设置别名失败：订阅别名为空。
30003	设置别名失败：别名设置超长，字符长度超过 70。

补充

绑定别名，同一个别名仅能绑定一个 regId。

当 regId 已绑定了别名 A，若调用此接口绑定别名 B，则与别名 A 的绑定关系会自动解除。

此接口与 `unBindAlias` 一天内最多调用 100 次，两次调用的间隔需大于 2s。

unBindAlias

功能介绍

删除别名，解除绑定当前应用别名，解绑成功后后台将无法通过别名的方式向应用发消息。

接口定义

`void unBindAlias(String alias)`

`void unBindAlias(String alias, IPushActionListener listener)`



参数说明

alias：别名。

listener：状态监听。

状态码	描述
30001	删除别名失败：请打开 push 开关。
30002	删除别名失败：订阅别名为空。
30003	删除别名失败：别名设置超长，字符长度超过 70。

补充

此接口与 bindAlias 一天内最多调用 100 次，两次调用的间隔需大于 2s。

getAlias

功能介绍

获取当前设备的应用别名，后台可基于此别名发送通知。

接口定义

String getAlias()

返回值

当前设备的应用别名。



checkManifest

功能介绍

校验接入是否异常。通过调用该 API 来检查 AndroidManifest.xml 是否正确声明了本 SDK 要求的所有组件和权限。当有组件和权限未定义，或者组件的属性声明错误时抛出异常 VivoPushException。

接口定义

```
void checkManifest()
```

setTopic

功能介绍

在注册成功，收到 regId 之后，即可设置主题；开发者可根据用户订阅的主题实现分组。

接口定义

```
setTopic(String topic, IPushActionListener listener)
```

参数说明

topic：需要订阅的主题名。

listener：状态监听。

状态码	描述
20001	设置主题失败：请打开 push 开关。
20002	设置主题失败：订阅主题为空。
20003	设置主题失败：别名设置超长，字符长度超过 70



20004	设置主题失败：订阅次数太频繁或已订阅数过多。
-------	------------------------

补充

同一个 regId 可设置多个主题，最多可订阅 500 个主题。

当 regId 已设置了 topicA，若调用此接口设置 topicB，则 regId 同时订阅了 topicA 和 topicB。

此接口与 delTopic 一天内最多调用 500 次，两次调用的间隔需大于 2s。

delTopic

功能介绍

删除已经设置的主题。

接口定义

delTopic(String topic, IPushActionListener listener)

参数说明

topic：需要取消订阅的主题名。

listener：状态监听。

状态码	描述
20001	删除主题失败：请打开 push 开关。
20002	删除主题失败：订阅主题为空。
20003	删除主题失败：别名设置超长，字符长度超过 70。
20004	删除主题失败：取消主题次数太频繁。

补充

此接口与 `setTopic` 一天内最多调用 500 次，两次调用的间隔需大于 2s。

getTopics

功能介绍

获取当前设备的应用主题，后台可基于此主题发送通知。

接口定义

```
List<String> getTopics()
```

返回值

当前设备已经设置的应用主题。

isSupport

功能介绍

用于判断当前系统是否支持 PUSH 服务。

接口定义

```
boolean isSupport()
```

返回值

true:系统支持。

false:系统不支持。



OpenClientPushMessageReceiver 类

onReceiveRegId

功能介绍

RegId 结果返回。当开发者首次调用 turnOnPush 成功或 regId 发生改变时会回调该方法。

接口定义

```
void onReceiveRegId(Context context, String regId);
```

参数说明

context：应用上下文。

regId: 当前设备的当前应用的唯一标识。

onNotificationMessageClicked

功能介绍

通知被点击后的结果返回。当 push 发出的通知被点击后便会触发 onNotificationClicked 通知应用。

接口定义

```
void onNotificationMessageClicked (Context context, UPSNotificationMessage msg)
```

参数说明

context：应用上下文。

msg: UPSNotificationMessage 通知消息结构体，包含以下字段：



- msgid: 通知 id
- title: 通知标题
- content: 通知内容
- skipContent: 通知自定义内容
- params: 自定义键值对